KOIN DEPENDENCY INJECTION

Dependancy injection nam olakšava testiranje tako da umjesto da objekt sam konstruira druge objekte koji mu trebaju, mi tom objektu proslijedimo potrebne objekte kroz konstruktor(ili na druge nacine tipa setter ili injector).

Korisno je i kad imamo neku klasu koja sadrži mnogo objekata tipa klasa Auto za koju treba istancirati objekte motor, gume, itd… Ako bismo htjeli promijeniti gume npr. trebali bi promijeniti klasu Auto, a sa dependancy injectionom, samo promjenimo vrstu guma koju prosljeđujemo.

PRINCIP KOIN-a

Napravimo module(jedan ili više) u kojima definiramo sve dependencyje koje ćemo prosljeđivati, te prosljedimo Koinu za učitavanje,